

C. Monster-Go

Nombre del problema	Monster-Go
Límite de tiempo	1 segundo
Límite de memoria	1 gigabyte

Helen y sus amigos han descubierto un juego increíble para sus móviles. El juego, llamado *Monster-Go*, trata de atrapar monstruos en sus nidos saliendo fuera de casa. Hay una cantidad infinita de un mismo tipo en cada nido. Cuando los amigos llegan a un nido, cada uno lo atraparé y lo añadirá a su colección. Hay un total de 50 monstruos diferentes que los amigos pueden atrapar, numerados de $0, 1, \dots, 49$.

Para hacer el juego más entretenido, los N amigos han decidido que cada jugador tendrá una lista personalizada con exáctamente 12 monstruos a coleccionar. La primera persona que atrape a todos los monstruos gana. Quieren diseñar las listas de forma que, sin importar el orden en el que visiten los nidos, siempre existe un único ganador – sin haber nunca un empate.

¿Puedes ayudarles a diseñar las listas? Tu problema dependerá de N , el número de personas jugando, para las cuales tendrá que resolver el problema.

Entrada

La primera y única línea contiene N , el número de jugadores.

Salida

Imprime N líneas, donde la i -ésima línea contiene 12 enteros distintos, $c_{i,1}, c_{i,2}, \dots, c_{i,12}$ (donde $0 \leq c_{i,j} \leq 49$) representa los monstruos de la persona i .

Restricciones y Puntuación

- $1 \leq N \leq 50$.

Tu solución será evaluada en un grupo de casos de prueba, cada uno con una puntuación correspondiente. **El i -ésimo grupo contiene un único caso con $N = i$ y valdrá 2 puntos.** Es

decir, hay un total de 50 grupos (uno para cada $N = 1, 2, \dots, 50$), y tu puntuación será el doble de casos que tu problema resuelva.

Grupo	Puntuación	Límite
1	2	$N = 1$
2	2	$N = 2$
3	2	$N = 3$
\vdots	\vdots	\vdots
49	2	$N = 49$
50	2	$N = 50$

Ejemplo

En el ejemplo, donde hay $N = 2$ amigos, el programa debería imprimir dos líneas. En efecto, para las dos listas dadas en la salida, no hay manera de que ambos amigos ganen, sin importar el orden en el que visiten los nidos. Observa que existen muchas otras soluciones posibles.

Input	Output
2	<pre>0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49</pre>