



B. Candy

Problem Name	Candy
Time Limit	3 seconds
Memory Limit	1 gigabyte

伊卡古城里，据说有一座宫殿，财富超乎想象。其中有 是一条走廊，里面有 N 盒来自世界各地的糖果。路过的旅客可以带走尽可能多的东西 他们想要什么糖果，只要他们支付等重的黄金。糖果盒从左到右编号为 0 到 $N - 1$ 。在盒子 i 中，有 a_i 单位糖果，其中 a_i 是非负整数。作为宫殿的守护者，你想移动箱子，这样有很多 糖果的箱子最终会靠近入口。

给定数组 a_0, a_1, \dots, a_{N-1} 以及数字 F 和 T 。在单个操作中，您可以交换 a_0, a_1, \dots, a_{N-1} 的两个相邻元素。最少需要多少次操作才能使数组的前 F 个元素之和至少达到 T ？

输入

输入的第一行包含三个整数： N 、 F 和 T 。

输入的第二行包含 N 个整数 a_0, a_1, \dots, a_{N-1} 。

输出：

如果无法通过操作达到目标，请打印“NO”。

否则，打印一个整数，表示操作的最小次数。

约束和评分

- $1 \leq N \leq 100$.
- $1 \leq F \leq N$.
- $0 \leq T \leq 10^{11}$.
- $0 \leq a_i \leq 10^9$ for $i = 0, 1, \dots, N - 1$.

注意：输入中的数字可能超过32位整数的表示范围，如果你使用C++，请注意溢出问题。

你的解决方案将会在一系列的测试组上进行测试，每个测试组有一定的分值。每个测试组包含一组测试案例。为了获得某个测试组的分数，你需要解决该测试组中的所有测试案例。

Group	Score	Limits
1	6	$N \leq 2$ and $a_i \leq 100$ for $i = 0, 1, \dots, N - 1$ and $T \leq 10^9$
2	19	$a_i \leq 1$ for $i = 0, 1, \dots, N - 1$
3	16	$N \leq 20$
4	30	$a_i \leq 100$ for $i = 0, 1, \dots, N - 1$
5	29	No additional constraints

示例：

在第一个样例测试中，前两个元素的和应至少为27。这可以通过交换两个相邻元素来实现：将4和20交换位置。在这次交换后，数组变为10 20 4 6 3 3，的确前两个元素的和为 $10 + 20 = 30 \geq 27$ 。

在第二个样例测试中，0必须移动到数组的末尾；这需要进行三次交换。

在第三个样例测试中，无法使前两个元素的和至少为100；我们最多只能得到 $60 + 30 = 90$ 。

Input	Output
<pre>6 2 27 10 4 20 6 3 3</pre>	1
<pre>6 5 5000000000 1000000000 1000000000 0 1000000000 1000000000 1000000000</pre>	3
<pre>3 2 100 20 30 60</pre>	NO
<pre>1 1 100 100</pre>	0